

Attività primo incontro

16/09/2024

1. Presentazione del percorso e della giornata (5 minuti)
Gioco *"Chi sono io?"* con scheda, da creare: (15 minuti)
 - Nome, cognome, età, lavoro, luoghi di volontariato, cosa è per me UILDM, quanto spazio occupa UILDM nella mia vita (mettere diagramma torta per raffigurare)
Ritiro e redistribuzione casuale schede

1. Debriefing sulla scheda (discussione e confronto + restituzione) (45 minuti)

2. Gioco con il gomitollo (focus sulla mancanza della rete e della presenza dei volontari che mette in affanno UILDM): lanciare il gomitollo ricordando qualcosa della persona che riceve, mettere al centro una pallina (pallina Elena ospedale) e far muovere la rete formata con il gomitollo --> raffigurante la presenza di buchi e rete poco solida (15/20 minuti)

3. Debriefing sul gioco (discussione e confronto + restituzione) (20 minuti)
4. Chiusura: restituzione della mattinata + domanda stimolo e compito (da avere prima dell'incontro successivo) (15 minuti)
 - Quale contributo posso portare per rendere la rete più solida?
 - Come posso contribuire a chiudere quei "buchi"?

(Lasciare un biglietto con le domande scritte da restituire)

Secondo incontro da strutturare in base ai feedback del primo- mantenendo il focus sui bisogni di UILDM e sulle risorse dei volontari (gioco aree di interesse)